

PROGRAMME'

Anglais Collégiens

STAGE DU 16 AU 21 FÉVRIER 2026 DE 13H30 À 15H30



Renforcer l'expression orale et les bases grammaticales à travers des situations concrètes de communication (school life, loisirs, futur, voyages...).

JOUR

JOUR 2

"LET'S CHAT!" - PARLER DE SOI ET DE SES HABITUDES

Objectif linguistique:

- Revoir le présent simple, les adverbes de fréquence
- Vocabulaire: loisirs, goûts, vie scolaire

Activités:

Icebreaker: Find someone who... / Mini interviews croisées: "A day in my life" / Atelier écrit guidé: "My dream weekday vs my real one" / Jeu de vocabulaire : Word race - school & hobbies

"TIME TRAVEL" – PARLER DU PASSE

Objectif linguistique:

- Introduire / consolider le prétérit (régulier/irrégulier)
- Vocabulaire : expériences, activités, lieux

Activités:

Jeu : Time Capsule (deviner des objets liés à des souvenirs) / Atelier : écrire une mini anecdote "The best day of my life" / Quiz oral: "Who did what?" / Jeu "Two truths and a lie" (travail sur les formes verbales)

JOUR

"MY DREAM TRIP" – VOYAGER ET DÉCOUVRIR LE MONDE

Objectif linguistique:

Revoir le futur proche ("going to"), vocabulaire des pays, transport, météo, activités

Jeu: Guess the destination (devinettes avec indices) / Fiche voyage à compléter: "I'm going to visit..." / Oral : simulation de dialogue à l'aéroport / à l'hôtel / Activité écrite : créer une carte postale imaginaire

JOUR

"SHOW YOUR STYLE!" - DÉCRIRE, COMPARER, ARGUMENTER

Objectif linguistique:

Travailler les comparatifs / superlatifs, adjectifs, opinions

Jeu : Fashion Police (décrire et classer des looks/mode fictifs) / Atelier écrit : "My dream room / school / outfit" - description détaillée / Oral : classement en groupes ("Best school subject / Worst movie ever") / Mini-débat guidé: "Is homework useful?"

JOUR

"ENGLISH BOOST CHALLENGE" - RÉVISION & JEUX

Objectif linguistique:

- Consolidation de tout le lexique et des temps travaillés
- Expression orale fluide dans un contexte détendu

 Activités:

Quiz inter-actif géant : Vocab / Grammar / Culture / Escape Game pédagogique : Unlock the Grammar Vault / Oral libre : "What I learned this week" / feedback en binômes