

# PROGRAMME STAGE

KIDS (de 7 à 10 ans)

DU 24 AU 28 AOUT 2026 - DE 9H30 À 12H00

## ADVENTURE AND TREASURE HUNT

JOUR  
1

### DÉBUT DE LA MISSION

Vocabulaire : mission, explorer, equipment, map, team

Activités :

- Rituel d'accueil : salutations + météo + question du jour
- Présentation de la mission : retrouver un trésor perdu
- Défi : construire un kit d'explorateur
- Jeu : "Explorer Says" (type Simon Says)

JOUR  
2

### GRANDE CHASSE AUX INDICES

Vocabulaire : find, object, clue, around

Activités :

- Rituel d'accueil : warm-up + météo + jeu interactif
- Grande chasse aux objets avec indices
- Défis bonus (photos, mimes, mini challenges)
- Jeu : "Guess the object" (description en anglais)
- Création d'une fiche trésor d'équipe
- Jeu ludique et interactif

JOUR  
3

### CODES SECRETS

Vocabulaire : code, message, symbols, solve, clue

Activités :

- Rituel d'accueil : question du jour + vocabulaire + échange
- Découverte de codes simples (symboles, alphabet secret)
- Jeu : déchiffrer des messages pour avancer
- Escape game simplifié avec indices cachés
- Création d'un message codé

JOUR  
4

### DÉFIS D'AVENTURIERS

Vocabulaire : direction, left, right, forward, behind

Activités :

- Rituel d'accueil : jeu oral + interaction + météo
- Parcours d'orientation avec carte + consignes
- Jeu en binôme : guider les yeux fermés
- Défis d'équipe
- Jeu : "Follow the directions"

JOUR  
5

### TRÉSOR FINAL ET CUISINE

Vocabulaire : recipe, ingredients, mix, bake, share

Activités :

- Révision du vocabulaire de la semaine sous forme de jeux
- Grande chasse au trésor finale avec énigmes
- Jeu de révision : quiz + défis équipes
- Atelier cuisine : sablés décorés



### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre une situation et utiliser du vocabulaire lié à l'aventure, chercher, décrire et coopérer en anglais, développer la logique et comprendre des consignes plus complexes, suivre et donner des instructions en anglais, mobiliser les acquis de la semaine et s'exprimer dans une situation concrète

# HOLIDAY PROGRAMME

KIDS (from 7 to 10)

24TH TO 28TH AUGUST 2026 - 9:30 AM TO 12:00 PM

## ADVENTURE AND TREASURE HUNT



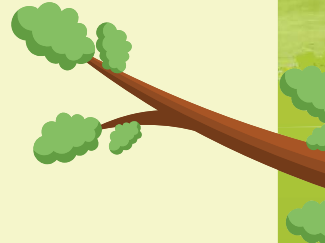
DAY  
1

### MISSION START

Key vocabulary : mission, explorer, equipment, map, team

Activities :

- Welcome ritual : greetings + weather + question of the day
- Mission briefing : finding a lost treasure
- Challenge : building an explorer's kit
- Game : "Explorer Says" (Simon Says style)



DAY  
2

### THE GREAT CLUE HUNT

Key vocabulary : find, object, clue, around

Activities :

- Welcome ritual : warm-up + weather + interactive game
- Great object hunt with clues
- Bonus challenges (photos, mimes, mini challenges)
- Game : "Guess the Object" (description in English)
- Creating a team treasure sheet
- Fun and interactive game



DAY  
3

### SECRET CODES

Key vocabulary : code, message, symbols, solve, clue

Activities :

- Welcome ritual : question of the day + vocabulary + exchange
- Discovering simple codes (symbols, secret alphabet)
- Game : deciphering messages to progress
- Simplified escape game with hidden clues
- Creating a coded message



DAY  
4

### ADVENTURERS' CHALLENGES

Key vocabulary : direction, left, right, forward, behind

Activities :

- Welcome ritual : oral game + interaction + weather
- Orienteering course with map + instructions
- Pair game : guiding with eyes closed
- Team challenges
- Game : "Follow the directions"



DAY  
5

### FINAL TREASURE AND COOKING

Key vocabulary : recipe, ingredients, mix, bake, share

Activities :

- Weekly vocabulary review through games
- Grand final treasure hunt with riddles
- Review game : quiz + team challenges
- Cooking workshop : decorated shortbread biscuits



### EDUCATIONAL OBJECTIVES

Understand a situation and use adventure-related vocabulary, search, describe and cooperate in English, develop logical thinking and understand more complex instructions, follow and give instructions in English, apply the week's learning and communicate in a concrete situation