



PROGRAMME

Kids (De 7 à 10 ans)



Spy

Du 21 au 25 Juillet 2025

de 9h30 à 12h00

Jour 1 : Le mystère des messages secrets

Objectif : Introduire l'idée de codes à l'aide d'exemples amusants et faciles à comprendre.

Échauffement : Montrez des symboles célèbres (👉, 🍷, 🗨️) et demandez : « Que signifient-ils ? »

Activité 1 : Créer un nom d'espion - chaque enfant choisit un nom d'agent secret amusant.

Activité 2 : Roue de chiffrement de César - Utilisez un simple décalage de l'alphabet (A → C, B → D).

Jeu : Décoder le message de l'enseignant (par exemple, « Hekko » = Bonjour avec un décalage).

Récapitulation : Les enfants écrivent leurs propres messages secrets en utilisant le cryptogramme.



Jour 2 : Encre invisible et indices cachés

Objectif : Explorer les techniques d'écriture secrètes.

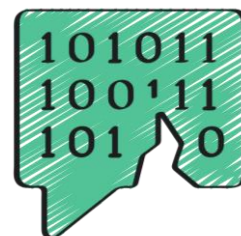
Échauffement : Demandez : « Comment pouvons-nous envoyer un message secret que personne ne peut voir ? »

Activité 1 : Écrire des messages avec de l'encre invisible (jus de citron et coton-tige).

Activité 2 : Chasse au trésor - utiliser des indices cachés écrits au crayon de couleur.

Jeu : Poignée de main secrète - les enfants font un geste codé spécial avec un ami.

Récapitulation : Les enfants lisent leurs messages à l'encre invisible à haute voix.



Jour 3 : Déchiffrer des codes et résoudre des énigmes amusantes

Objectif : Introduire des codes simples et des énigmes basées sur la logique.

Échauffement : Montrez un message emoji (par exemple, 🍷❤️🗨️) et demandez : « Qu'est-ce que cela signifie ? »

Activité 1 : Créer un symbole chiffré (A = 🍷, B = 🗨️, etc.).

Activité 2 : Décoder un message simple à l'aide d'un tableau de symboles réalisé par l'enseignant.

Jeu : Casse-tête de la mission d'espionnage - les enfants résolvent ensemble une énigme d'agent secret.

Récapitulation : Partager les messages codés personnels avec un partenaire.



Jour 4 : Missions d'espionnage et sentiers secrets

Objectif : Utiliser les compétences acquises dans un environnement pratique et amusant.

Échauffement : Agissez comme des espions ! Chuchotez, faufilez-vous et déplacez-vous comme un agent secret.

Activité 1 : Cahier d'espionnage - les enfants créent un mini-cahier de codes secrets.

Activité 2 : Chasse au trésor - trouver des indices codés cachés dans la pièce.

Jeu : Défi du labyrinthe laser - ramper sous et sauter par-dessus des « rayons laser » (ficelle/ruban).

Récapitulation : Résolvez ensemble le dernier message d'espionnage.



Jour 5 : Révision et activité de cuisine

Objectif : Réfléchir sur la semaine et profiter d'une expérience culinaire pratique.

Révision : Qu'avons-nous appris ? Utilisez des images et des mots simples pour récapituler.

Activité de pâtisserie : Décorer des biscuits avec des lettres, des chiffres et des symboles glacés.

Jeu : Décoder le message des biscuits - les enfants écrivent des mots simples avec du glaçage.

Récapitulation : Remettre les certificats de « Maître briseur de code ».





PROGRAM

Kids (From 7 to 10)



SPY – Crack the code

July 21th to 25th 2025

HALF-DAY COURSE From 9:30 to 12:00

Day 1: The Mystery of Secret Messages

Goal: Introduce the idea of codes with fun, easy examples.

Warm-up: Show famous symbols (♣, ♠, ♡) and ask, "What do these mean?"

Activity 1: Create a spy name – each child chooses a fun secret agent name.

Activity 2: Caesar Cipher Wheel – use a simple alphabet shift (A → C, B → D).

Game: Decode the teacher's message (e.g., "Hekko" = Hello with a shift).

Wrap-up: Children write their own secret messages using the cipher.



Day 2: Invisible Ink & Hidden Clues

Goal: Explore secret writing techniques.

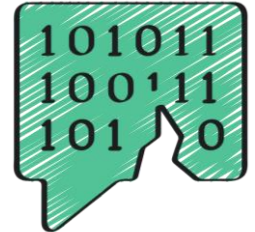
Warm-up: Ask, "How can we send a secret message that no one can see?"

Activity 1: Write messages with invisible ink (lemon juice & cotton swabs).

Activity 2: Treasure hunt challenge – use hidden clues written in light pencil.

Game: Secret handshake – children make a special code gesture with a friend.

Wrap-up: Children read their invisible ink messages aloud.



Day 3: Cracking Codes & Fun Puzzles

Goal: Introduce simple ciphers and logic-based puzzles.

Warm-up: Show an emoji message (e.g., 🍷❤️😊) and ask, "What does this mean?"

Activity 1: Create a symbol cipher (A = 🍀, B = 🦋, etc.).

Activity 2: Decode a simple message using a teacher-made symbol chart.

Game: Spy Mission Puzzle – children solve a secret agent riddle together.

Wrap-up: Share personal coded messages with a partner.



Day 4: Spy Missions & Secret Trails

Goal: Use learned skills in a hands-on, fun environment.

Warm-up: Act like spies! Whisper, sneak, and move like a secret agent.

Activity 1: Spy Notebook – children make a mini-book for secret codes.

Activity 2: Scavenger Hunt – find hidden coded clues around the room.

Game: Laser Maze Challenge – crawl under and jump over "laser beams" (string/tape).

Wrap-up: Solve the final spy message together.



Day 5: Review & Baking Activity

Goal: Reflect on the week and enjoy a hands-on cooking experience.

Review: What did we learn? Use pictures and simple words to recap.

Baking Activity: Decorate cookies with icing letters, numbers, and symbols.

Game: Decode the Cookie Message – children write simple words with icing.

Wrap-up: Give out "Master Code Breaker" certificates.

