



JOUR

1

WELCOME TO THE ANIMAL KINGDOM!

Vocabulaire : cat, dog, cow, pig, sheep, duck, bee, butterfly
Activités :

- Accueil et rituels : hello song, prénom, météo
- Chanson : "Old MacDonald had a farm"
- Jeu d'imitation des cris d'animaux et d'observation d'images
- Activité manuelle : collage d'une grande ferme avec animaux
- Jeu : « Who am I? » (imiter un animal, les autres devinent)



JOUR

2

JUNGLE & RAINFOREST

Vocabulaire : monkey, snake, parrot, frog, tiger, crocodile
Activités :

- Rituel + révision des animaux de la ferme
- Chanson : "Walking in the jungle"
- Jeu de mimes : bouger comme les animaux de la jungle (jump, crawl, swing...)
- Activité sensorielle : peinture à doigts ou empreintes d'animaux
- Jeu musical : "Freeze Jungle Dance"



JOUR

3

ANIMAL SOUNDS & MOVES

Vocabulaire : animal sounds (moo, baa, roar, hiss...), actions (jump, run, fly)
Activités :

- Rituel + récapitulatif animaux vus
- Jeu : "Animal sound match" (associer un son à l'animal)
- Chanson : "Let's go to the zoo"
- Parcours moteur avec consignes simples en anglais (walk like a bear, fly like a bird...)
- Activité créative : fabriquer un masque d'animal



JOUR

4

UNDER THE SEA

Vocabulaire : fish, shark, dolphin, crab, turtle, octopus, sea
Activités :

- Rituel + chanson de la mer : "Slippery Fish" ou "Baby Shark"
- Jeu : "Fish, Fish, Shark!" (variante de "Duck Duck Goose")
- Activité manuelle : création d'un aquarium collectif
- Jeu sensoriel : bac d'eau ou de sable avec figurines d'animaux marins
- Mimes / danse : "Swim like a fish", "Jump like a dolphin"



JOUR

5

ANIMAL PARADE & PARTY

Vocabulaire : review of all animals + colours, big/small, fast/slow
Activités :

- Rituel final + jeu de révision : "Guess the Animal"
- Atelier cuisine : décoration de petits biscuits ou cupcakes animaux (vocabulaire des animaux, couleurs, goûts)
- Mini parcours moteur / jeu des consignes : "Crawl like a tiger", "Fly to the blue fish!"
- Parade des animaux avec accessoires et masques



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir l'anglais à travers les animaux et leurs habitats - enrichir le vocabulaire des animaux, sons, couleurs, parties du corps et actions - Développer la compréhension orale par les rituels, chansons, jeux et mimes - Favoriser la motricité et l'expression orale dans un cadre sécurisant et ludique



PROGRAMME
CHILDREN (de 3 à 6 ans)

13 TO 17 APRIL 2026 - 9:30 A.M. TO 12:00 P.M.



Animal Kingdom

DAY

1

WELCOME TO THE ANIMAL KINGDOM!

Vocabulary: cat, dog, cow, pig, sheep, duck, bee, butterfly
Activities:

- Welcome and rituals: hello song, first names, weather
- Song: 'Old MacDonald had a farm'
- Game imitating animal sounds and observing pictures
- Craft activity: collage of a large farm with animals
- Game: 'Who am I?' (imitate an animal, the others guess)



DAY

2

JUNGLE & RAINFOREST

Vocabulary: monkey, snake, parrot, frog, tiger, crocodile
Activities:

- Ritual + review of farm animals
- Song: 'Walking in the Jungle'
- Mime game: move like jungle animals (jump, crawl, swing...)
- Sensory activity: finger painting or animal footprints
- Music game: 'Freeze Jungle Dance'



DAY

3

ANIMAL SOUNDS & MOVES

Vocabulary: animal sounds (moo, baa, roar, hiss...), actions (jump, run, fly)
Activities:

- Ritual + summary of animals seen
- Game: 'Animal sound match' (match a sound to an animal)
- Song: 'Let's go to the zoo'
- Motor skills course with simple instructions in English (walk like a bear, fly like a bird...)
- Creative activity: make an animal mask



DAY

4

UNDER THE SEA

Vocabulary: fish, shark, dolphin, crab, turtle, octopus, sea
Activities:

- Ritual + sea song: 'Slippery Fish' or 'Baby Shark'
- Game: 'Fish, Fish, Shark!' (a variation of 'Duck Duck Goose')
- Craft activity: creating a collective aquarium
- Sensory game: water or sand tray with sea animal figurines
- Mime/dance: 'Swim like a fish', 'Jump like a dolphin'



DAY

5

ANIMAL PARADE & PARTY

Vocabulary: review of all animals + colours, big/small, fast/slow
Activities:

- Final ritual + revision game: 'Guess the Animal'
- Cooking workshop: decorating animal biscuits or cupcakes (animal vocabulary, colours, tastes)
- Mini motor skills course / instruction game: 'Crawl like a tiger', 'Fly to the blue fish!'
- Animal parade with accessories and masks



EDUCATIONAL OBJECTIVES

Discover English through animals and their habitats - enrich vocabulary related to animals, sounds, colours, body parts and actions - Develop listening comprehension through rituals, songs, games and mime - Promote motor skills and oral expression in a safe and fun environment

